**UT04 – Práctica Mi Sitio Web**

**Antes de empezar:** Los siguientes ejercicios se realizarán en un documento usando un procesador de texto. En los ejercicios teóricos se dará siempre una respuesta razonada y su justificación. En los ejercicios prácticos se incluirá dentro del documento, el código HTML y CSS generado (con capturas de pantalla si quieres) así como una captura de pantalla de cómo se visualiza dicho ejercicio sobre un navegador web. Además, se deberán entregar todos los ficheros (HTML y CSS) que se hayan generado.

Por tanto, la entrega de un ejercicio práctico concreto siempre constará de dos partes:

1. Fichero elaborado usando un procesador de texto. El nombre del documento seguirá el siguiente patrón: 'UT04\_04\_apellidosnombre'.
2. Carpeta con los ficheros HTML y CSS generados. El nombre de la carpeta seguirá el siguiente patrón: ' UT04\_04\_apellidosnombre'.

**Mi Sitio Web**

Partiendo de los ficheros **MiSitio.html** y **estilos.css** proporcionados en la practica, realizar los ficheros css correspondientes para que la pagina tenga los siguientes diseños:

1. MiSitio\_desktop\_first
2. MiSitio\_mobile\_first
3. MiSitio\_grid\_HTML\_col

Deberá tenerse en cuenta:

* Los diseños **Desktop first** y **Mobile first** deben realizarse utilizando **Mediaquery**.
* El diseño **Grid HTML** deberá realizarse mediante la definición de una rejilla de 12 columnas.
* La página HTML **NO** puede contar con **clases** ni **id,** exceptuando el diseño **GRID HTML** que sí podrá utilizar clases únicamente para el diseño de las columnas de la rejilla.
* Las etiquetas principales deberán ser **HTML5** contextuales.
* El contenido se encuentra en el archivo **MiSitio.html**.
* La colocación de los elementos 'fuera de contexto' se realizará por medio de la propiedad **float**.
* Las reglas css se codificaran cada una en su archivo **.css correspondiente** de la carpeta **css**. Las reglas a utilizar serán las dadas hasta la unidad 4, inclusive.
* La fuente deberá cargarse de **Google Fonts** (es la *Open Sans Font* pero puede cambiarse).
* Las imágenes que se pueden utilizar son las que se encuentran en la carpeta **imgs**. No se pueden modificar.